

# Arnaud MAGOUS

## Infographiste 2D/3D Game Designer

né le 2 Octobre 1993

2, impasse de la font Rossignole - 34770 GIGEAN

06 26 90 05 55

ar.magous@gmail.com

- Permis B



### FORMATION

2014-2017

**Formation Bachelor Game Design - Option Art**  
Montpellier

2014

**Année Préparatoire 3D / MANAA**  
Montpellier

2012

**DEUG MIPS** (Maths Informatique Physique Systèmes)  
première année  
Université Montpellier II

2011

**Baccalauréat série S (Scientifique)**  
Lycée Paul Valéry - Sète

### EXPERIENCE PROFESSIONNELLE

2017-2018 (Octobre-Fevrier)

**- Stage - Necropalace - Khundar (Grenoble)**

Programmeur / Graphiste / Game Designer

- Vendanges - Mireval (Septembre 2017)

2016

**- Game Challenge - Montpellier in Game 2016**

Graphiste 2D & Game Design : 2eme place

**- Stage jeu vidéo - Musée Lattara - Lattes**

Modélisation texturage et intégration d'objets 3D

Travail de texture et environnement sur Unity

- Vendanges - Mireval (Septembre 2016)

2015

**- Game Challenge - Montpellier in Game 2015**

Graphiste 2D & Game Design : 2eme place

- Vendanges - Frontignan (Août-Septembre 2015)

### COMPETENCES



**2D : Photoshop, Illustrator**



Concept art (tablette), Illustration, Storyboard, Matte painting, Retouche photo



**Vidéo : After Effects**

Montage, Effets spéciaux



**Jeu : Unity, Unreal Engine**



Programmation C#, Intégration, Particules, Lumières



**3D : Maya, Cinema4D, ZBrush**



Modélisation / Sculpting 3D, UV mapping, Texturing, Rigging, Animation



**Substance : Designer, Painter**



Création / Application de textures

### LANGUES



Français : langue maternelle



Anglais : courant

### INTERETS

Ecriture

Dessin

Jeux de rôle

Montage vidéo

Jeux vidéo

Animation

Films / Séries

Full Contact

Bandminton

### PORTFOLIO

<http://arnaudmagous.wixsite.com/portfolio>