

Arnaud MAGOUS

Infographiste 2D/3D Game Designer

né le 2 Octobre 1993

2, impasse de la font Rossignole - 34770 GIGEAN

06 26 90 05 55

ar.magous@gmail.com

- Permis B



FORMATION

2014-2017

Formation Bachelor Game Design - Option Art
Montpellier

2014

Année Préparatoire 3D / MANAA
Montpellier

2012

DEUG MIPS (Maths Informatique Physique Systèmes)
première année
Université Montpellier II

2011

Baccalauréat série S (Scientifique)
Lycée Paul Valérie - Sète

EXPERIENCE PROFESSIONNELLE

2017-2018 (Octobre-Fevrier)

- Stage - Necropalace - Khundar (Grenoble)
Programmeur / Graphiste / Game Designer
- Vendanges - Mireval (Septembre 2017)

2016

- Game Challenge - Montpellier in Game 2016
Graphiste 2D & Game Design : 2eme place

- Stage jeu vidéo - Musée Lattara - Lattes

Modélisation texturage et intégration d'objets 3D
Travail de texture et environnement sur Unity
- Vendanges - Mireval (Septembre 2016)

2015

- Game Challenge - Montpellier in Game 2015
Graphiste 2D & Game Design : 2eme place
- Vendanges - Frontignan (Août-Septembre 2015)

COMPETENCES



2D : Photoshop, Illustrator



Concept art (tablette), Illustration, Storyboard, Matte painting, Retouche photo



Vidéo : After Effects

Montage, Effets spéciaux



Jeu : Unity, Unreal Engine



Programmation C#, Intégration, Particules, Lumières



3D : Maya, Cinema4D, ZBrush



Modélisation / Sculpting 3D, UV mapping, Texturing, Rigging, Animation



Substance : Designer, Painter



Création / Application de textures

LANGUES



Français : langue maternelle



Anglais : courant

INTERETS

Ecriture

Dessin

Jeux de rôle

Montage vidéo

Jeux vidéo

Animation

Films / Séries

Full Contact

Bandminton

PORTFOLIO

<http://arnaudmagous.wixsite.com/portfolio>